**Algoritmo** *Algoritmo\_genetico*:

*recebe\_dados\_arquivo*()

população = *gera\_população\_inicial\_aleatária*();

**Enquanto** (número\_gerações < N) **faça:**

*avalia\_População*(população)

**Enquanto** (contador, 1…Tamanho\_população) **faça:**

pai\_1 = *torneio*(população)

pai\_2 = *torneio*(população)

filho\_1 = *cruzamento*(pai\_1, pai\_2)

nova\_população = filho\_1;

filho\_2 = *cruzamento*(pai\_1, pai\_2)

nova\_população = filho\_2;

**Fim\_enquanto**

população = nova\_população;

**Fim\_enquanto**

*mostra\_melhor\_resutado*(população)

**Fim** *Algoritmo\_Genético*